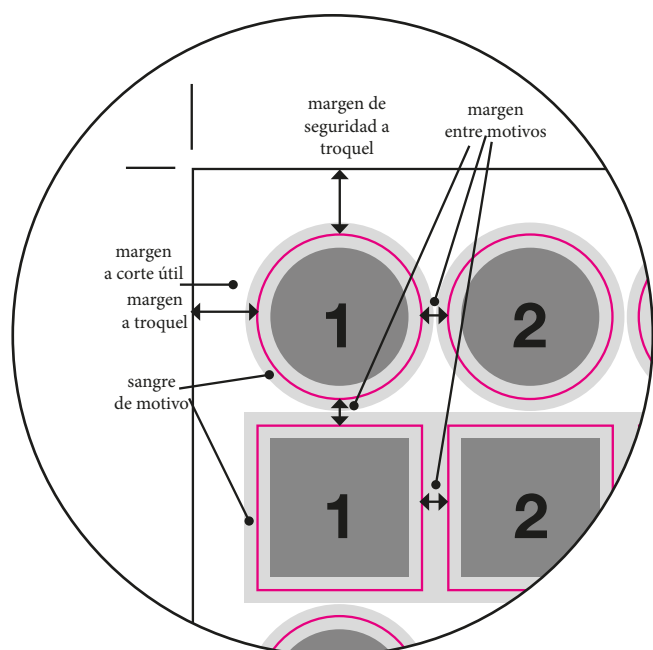


## GUÍA DE MONTAJE PARA TOKENS O FICHAS DE CARTÓN

Para una correcta impresión y acabado a la hora de fabricar las planchas de cartón es muy importante preparar correctamente la maquetación. Los elementos han de cumplir las distancias mínimas en su diseño para un corte de troquel preciso, dejando márgenes adecuados tanto entre piezas como con respecto a los bordes, dejando el espacio necesario para la impresión, contracolado y troquelado.

Normalmente es recomendable diseñar teniendo en cuenta las plantillas de troquel. Se ha de tener especial cuidado si llevan motivos idénticos o diferentes en su trasera, ya que **éste será reflejo del frontal**. Las formas de las fichas pueden ser muy pequeñas, unos 10 mm para un contador, o muy grandes, *el límite es el tamaño interior de la caja*, con unas formas sólo determinadas por las necesidades del juego y el diseño.

Como observamos en este gráfico, hay que tener especial cuidado en la disposición de los elementos, teniendo en consideración:



- Margen entre motivos (4 mm).
- Margen a troquel (8mm).
- Margen a corte útil.
- Sangre de los motivos (2 mm).

Los márgenes han de ser normalmente de, como mínimo 4 mm, por la disposición de las cuchillas de corte y la necesidad que el corte de la troqueladora se realice de forma precisa.

Tenemos de tener en cuenta, que normalmente, las piezas son contracoladas sobre cartón, es un material muy duro que puede tener variaciones de hasta 2mm por lo que es importante respetar los márgenes para evitar resultados no deseados. Es recomendable dejar 2,5mm de separación de la imagen de la ficha al corte de la misma (interior).

Ejemplo de montaje de tokens a dos caras - (Observar la disposición del diseño reflejado)

